

Renato Souza de Almeida Neto

Engenheiro da Computação, recentemente trabalhei com gamedev, desenvolvendo em Lua para a FiveM, que é uma modificação de Grand Theft Auto V. Anteriormente trabalhei como gerente na companhia de saneamento do estado do Pará (Brasil), gerenciando uma equipe de 11 pessoas.

EXPERIÊNCIA

CaliCity — Desenvolvedor FiveM

06/2023 - 03/2024

Como desenvolvedor FiveM, me especializo em correção de bugs, refatoração de código e implementação de mecanismos avançados de autorização. Nesta função, cuido das permissões do usuário, ajusto o equilíbrio do veículo e integro itens utilizáveis para otimizar a experiência geral de jogo. FiveM é programado em Lua, e utiliza MariaDB como banco de dados.

COSANPA — Gerente da Unidade de Meio Ambiente

06/2021 - 02/2023

Como Gerente da Unidade Ambiental da COSANPA (Companhia de Saneamento do Pará), liderei a gestão de licenças ambientais para mais de 50 municípios, supervisionando projetos críticos como a limpeza de um lago local vital que atende mais de 2 milhões de residentes; subsidiando informações para conceder fundos do Banco Interamericano de Desenvolvimento para melhorias na saúde da Região Metropolitana de Belém, entre outros projetos.

PRODEPA — Estágio

10/2018 - 08/2020

Meu trabalho na PRODEPA (Companhia de Tecnologia de Comunicação e Informação do Estado do Pará) consistiu em fazer análise de infovias; criação de notas técnicas; testes e configurações de rádios PTP/PMP.

FORMAÇÃO

Centro Universitário do Estado do Pará (CESUPA) — Bacharel

01/2016 - 07/2020

Bacharel em Engenharia da Computação

CERTIFICADOS E CURSOS

JavaScript Algorithms and Data Structures - [FreeCodeCamp](#) (2023)

Six Sigma White Belt: Learn Six Sigma & Grow Your Potential - AIGPE (2021)

Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro (PUC-RIO) — Pós-Graduação

05/2024 - 02/2025

Pós-Graduação em Desenvolvimento Full-Stack

Foundational C# with Microsoft - [FreeCodeCamp](#) (2023)

Fluência em Inglês (Leitura, Escrita e Conversação) - MINDS English School - UPPER Level (2014)



Belém, Brasil

github.com/RenatoSouzaAN

linkedin.com/in/renatosouzaAN/

renatosouza.an@gmail.com

renatosouza.dev

HABILIDADES

JavaScript

C#

Python

Vue

Nuxt

ReactNative

FiveM

PostgreSQL

Lua

Management

Six Sigma

IDIOMAS

Português - Nativo

Inglês - Fluente

PROJETOS

Portfolio (2024)

Design desenvolvido utilizando Figma, sua implementação foi feita através de Vue3 e utiliza a biblioteca Nuxt.js.

IoTree (2020)

Projeto de Ambiente Sensorizado para Cultivo de Horticulturas, utilizando Arduino, C++, Node.js e ReactNative.